

Số: /QĐ-SVHTTDL

Nam Định, ngày tháng năm 2021

QUYẾT ĐỊNH
Về việc công bố công khai Tiến độ giải ngân vốn đầu tư công quý III năm 2021

Căn cứ Quyết định số 192/2004/QĐ-TTg ngày 16/11/2004 của Thủ tướng Chính phủ ban hành Quy chế công khai tài chính đối với các cấp ngân sách nhà nước, các đơn vị dự toán ngân sách, các tổ chức được ngân sách nhà nước hỗ trợ, các dự án đầu tư xây dựng cơ bản có sử dụng vốn ngân sách nhà nước, các doanh nghiệp nhà nước, các quỹ có nguồn từ ngân sách nhà nước và các quỹ có nguồn từ các khoản đóng góp của nhân dân;

Căn cứ Quyết định số 2899/QĐ-UBND ngày 08/12/2020 của UBND tỉnh Nam Định về việc giao chỉ tiêu kế hoạch và dự toán ngân sách nhà nước năm 2020;
Xét đề nghị của Trưởng phòng Kế hoạch – Tài chính.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1: Công bố công khai Tiến độ giải ngân vốn đầu tư công quý III năm 2021 (theo biểu đính kèm).

Điều 2: Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký.

Điều 3: Chánh Văn phòng, Trưởng phòng Kế hoạch – Tài chính và các đơn vị liên quan thực hiện quyết định này./.

Nơi nhận:

- Sở Tài chính;
- Như điều 3;
- Cổng thông tin điện tử;
- Lưu: VT, KHTC.

GIÁM ĐỐC

Nguyễn Tiến Dũng

Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch

CÔNG KHAI TIẾN ĐỘ GIẢI NGÂN

(Kèm theo Quyết định số /QĐ-SVHTTDL ngày tháng năm 2021)

Đơn vị: Triệu đồng

STT	Tên dự án	Số tiền đã cấp trong năm	Số tiền đã giải ngân
1	Bảo quản, tu bổ di tích đền, chùa Kiên Lao, xã Xuân Kiên, huyện Xuân Trường, tỉnh Nam Định	300,000	300,000
2	Tu bổ, tôn tạo di tích lịch sử - văn hóa đền Gìn xã Nam Dương, huyện Nam Trực tỉnh Nam Định.	300,000	300,000
3	Cải tạo, sửa chữa trụ sở Sở Văn hóa Thể thao và Du lịch tỉnh Nam Định	2.590,000	2.538,365
4	Sửa chữa, cải tạo Sân vận động Thiên Trường	8.118,000	8.105,615
5	Sửa chữa, cải tạo Trung tâm đào tạo vận động viên tỉnh Nam Định	750,000	0,000
6	Sửa chữa, cải tạo Trung tâm đào tạo vận động viên tỉnh Nam Định (giai đoạn II)	300,000	0,000
7	Sửa chữa, cải tạo mặt sân cỏ Sân vận động Thiên Trường phục vụ Sea games 31	2.000,000	2.000,000
8	Các hạng mục phục vụ Seagames 31	2.000,000	0,000